

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## ワイルド・ソウル任意発動リスト(アンシーリー)

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(O)

**CDS:PE** (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ワイルド・ソウル任意発動(アンシーリー)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神が存在するか」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]									
死霊術	ヒストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									
心術	エンドレス・スランパー	lv:5	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となる(1日につき1回、目覚めるための再セーブ可能)。なお、この目標は、通常の刺激では目が覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目が覚める。また、この目標は、この方法で眠っている間は、食料と水が必要ない。									
心術	サジェション, マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
死霊術	ウェイツ・オヴ・イグゾースション	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。									

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## ワイルド・ソウル任意発動リスト(シーリー)

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(O)

**CDS:PE** (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ワイルド・ソウル任意発動(シーリー)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
防御術	リムーヴ・フィア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィア呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。									
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内において、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。									
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標を受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラーを参照。									
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】									
力術	プリズマティック・スプレー	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	術者は、七色のビームを放つ。この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、HDに関係なく、この範囲内にいるクリーチャーは、ランダムな効果1つを受ける(本文参照)。									
心術	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に惹きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。【物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)】									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									